

摘要

本校建立的目的，為了就是保留原始的自然環境，懷著感恩的心，秉持教育精神而建立。隨著現今新科技的來臨，尤其虛擬實境非常活躍與廣泛，因有著不同層面的技術與應用，這不僅能在將來在社會與生活上，帶來許多的便利。透過虛擬實境在應用上:例如:遊戲、電影、醫療方面等相關的資訊應用;運用在校園內，讓新進的學弟妹與家長、一般公司的主管和員工認識我們慈濟的校園自然環境。

在本次專題主要透過坦克車遊戲與學校環境背景來做結合為主體，為了刺激又好玩的虛擬遊戲，透過 Google cardboard 裝置應用觀看，體驗虛擬遊戲的精彩畫面與控制遊戲，不僅可提供體驗吸引使用者的興趣，還可以體驗學校建築的真實性。

透過虛擬實境的製作，除了使用 Google card board 裝置應用體驗，不僅採用 3D MAX 軟體製作平面地形圖坦克車、人物、幽浮建模等，並相互結合，突顯遊戲的真實性，並由 Unity 製作出遊戲關卡設計和 VR 腳本，使本專題更加的逼真，並且讓使用者透過手機與 Google cardboard 相互結合，利用眼睛來自由操作控制方向，達到人機合一的遊戲效果。